

Formulario Meccanica Relativistica

❖ Aberrazione stellare

$$\tan(\vartheta' - \vartheta) = \frac{\frac{v}{c} \sin \vartheta}{1 - \frac{v}{c} \cos \vartheta} \approx \frac{v}{c} \sin \vartheta$$

❖ Effetto Doppler

$$v' = v \left(1 - \frac{\hat{n}(\vec{v}_o - \vec{v}_s)}{c} \right)$$

❖ Fase di un'onda

$$\Phi = v \left(t - \frac{\hat{n}\vec{r}}{c} \right) \rightarrow \text{invariante per cambiamento di sistema}$$

❖ Trasformazioni di Lorentz

$$\begin{cases} x' = \gamma(v)(x - vt) \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = \gamma(v) \left(t - \frac{v}{c^2} x \right) \end{cases}, \gamma(v) = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

❖ Relazioni tra fattori di Lorentz

$$\gamma(u') = \gamma(u) \gamma(v) \left(1 - \frac{uv}{c^2} \right)$$

❖ Contrazione delle lunghezze , dilatazione dei tempi

$$l = \frac{l_0}{\gamma(v)} ; \Delta t = \gamma(v) \Delta t'$$

❖ Composizione delle velocità

$$\begin{cases} u'_x = \frac{u_x - v}{1 - \frac{vu_x}{c^2}} \\ u'_y = \frac{u_y}{\gamma \left(1 - \frac{vu_x}{c^2} \right)} \\ u'_z = \frac{u_z}{\gamma \left(1 - \frac{vu_x}{c^2} \right)} \end{cases} \Rightarrow (u')^2 = \frac{(u_x - v)^2 + (u_y^2 + u_z^2) \left(1 - \frac{v^2}{c^2} \right)}{\left(1 - \frac{vu_x}{c^2} \right)^2}$$

❖ Propagazione dei vettori d'onda

Indicando con ω la velocità di propagazione dell'onda, v la velocità relativa tra i due sistemi, α, α' gli angoli tra la direzione del moto del sistema primato ed i versori \hat{n}, \hat{n}' si ricava la legge di trasformazione delle grandezze caratteristiche dell'onda.

$$\left\{ \begin{array}{l} v' = v\gamma \left(1 - \frac{\hat{n}\vec{v}}{\omega} \right) \\ \alpha' = \text{atan} \left(\frac{\sin \alpha}{\gamma \left(\cos \alpha - \frac{v\omega}{c^2} \right)} \right) \\ \omega' = \frac{\omega - \hat{n}\vec{v}}{\sqrt{1 - \frac{2\omega v}{c^2} \cos \alpha - \frac{v^2}{c^2} \sin^2 \alpha + \frac{\omega^2 v^2}{c^4}}} \end{array} \right.$$

❖ **Effetto Doppler Longitudinale**

$$v'_L = \sqrt{\frac{1 - \frac{v}{c}}{1 + \frac{v}{c}}} v_L$$

❖ **Trasformazioni in forma matriciale**

$$\begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & \frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}$$

❖ **Rapidità**

$$\frac{v}{c} \equiv \beta = \tanh \vartheta \Rightarrow \sqrt{\frac{1 - \frac{v}{c}}{1 + \frac{v}{c}}} = e^{-\vartheta} \Rightarrow \gamma = \cosh \vartheta ; \frac{d}{dt}(\beta\gamma) = \cosh \vartheta \frac{d\vartheta}{dt}$$

❖ **Legge di Minkowski**

$$\vec{p} = m_0\gamma(v)\vec{v} = m\vec{v} \Rightarrow \frac{d}{dt}(m_0\gamma\vec{v}) = \vec{F} \Rightarrow m_0 \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{1}{\gamma} \left[\vec{F} - (\vec{F} \cdot \vec{v}) \frac{\vec{v}}{c^2} \right]$$

❖ **Massa a riposo ed energia**

$$m_0 = \frac{m}{\gamma} \Rightarrow E = E_0 + m_0\gamma c^2 = \underbrace{m_0 c^2}_{\text{energia riposo}} + \underbrace{m_0\gamma c^2}_{\text{energia cinetica}}$$

❖ **Conservazione dell'energia**

La massa non si conserva!

$$\sum_i T_i + \sum_i m_{0i} c^2 = \sum_f T_f + \sum_f m_{0f} c^2$$

❖ **Energia nel centro di massa**

$$M_0 c^2 = \sum_a \left(\underbrace{m_{0a} c^2}_{\text{riposò}} + \overbrace{\left(\underbrace{T_g}_{\substack{\text{cinetica} \\ \text{moti} \\ \text{relativi}}} + \underbrace{\sum_{b>a} V_{ab}}_{\substack{\text{potenziale} \\ \text{interazioni}}} \right)}^{\text{energia di legame}} \right) \Rightarrow \sum_a m_{0a} \neq M_0$$

❖ **Momento ed energia**

$$E = \sqrt{p^2 c^2 + m_0^2 c^4} \Rightarrow \begin{cases} m_0 = 0 \Rightarrow E = pc \\ v \ll c \Rightarrow E = p^2 / 2m_0 \end{cases}$$

❖ **Trasformazioni di momento ed energia**

$$\begin{cases} p'_x = \gamma \left(p_x - \frac{v}{c^2} E \right) \\ p'_y = p_y ; p'_z = p_z \\ E' = \gamma (E - v p_x) \end{cases}$$

Da ora in poi verrà utilizzata come notazione $m \rightarrow m_0$, ovvero la massa a riposo sarà indicata, per evitare fraintendimenti, con m .

❖ **Quadrivettore**

- Covariante $\rightarrow X^\mu \equiv (X^0, X^1, X^2, X^3) = (ct, x, y, z)$
- Controvariante $\rightarrow X_\mu \equiv (X^0, -X^1, -X^2, -X^3) = (ct, -x, -y, -z)$

La differenza consiste nel comportamento rispetto ad una trasformazione. Tra le due forme si passa attraverso il tensore metrico contro variante

$$X^\nu = g^{\mu\nu} X_\mu \leftrightarrow X_\mu = g_{\mu\nu} X^\nu$$

- I tensori sono legati tra loro dalla delta di Kronecker tridimensionale

$$g^{\mu\nu} g_{\nu\rho} = \delta_\rho^\mu$$

❖ **Norma di un quadrivettore**

Invariante per trasformazioni.

$$ds^2 = g_{\mu\nu} dX^\mu dX^\nu = dX_\mu dX^\mu \Rightarrow ds = \sqrt{g_{\mu\nu} dX^\mu dX^\nu} \Rightarrow ds = \frac{cdt}{\gamma(v)}$$

❖ **Quadrivelocità**

$$U^\mu \equiv \frac{dX^\mu}{ds} = \left(\gamma(v), \frac{\gamma(v)}{c} \vec{v} \right) = \gamma(v) \left(1, \frac{\vec{v}}{c} \right)$$

$$U^\mu U_\mu = 1$$

❖ **Quadriaccelerazione**

$$A^\mu \equiv \frac{dU^\mu}{ds} = \frac{d^2 X^\mu}{ds^2} = \left(\frac{\gamma^4}{c^3} \vec{v} \cdot \vec{a}, \frac{\gamma^2}{c^2} \left(a^i + \frac{\gamma^2}{c^2} (\vec{v} \cdot \vec{a}) v^i \right) \right)$$

$$A^\mu U_\mu = 0$$

❖ **Quadrimento**

$$p^\mu = mcU^\mu = (m\gamma(v)c, m\gamma(v)v^i) = \left(\frac{E}{c}, \vec{p} \right)$$

$$p^\mu p_\mu = \frac{E^2}{c^2} - p^2 = m^2 c^2$$

❖ **Centro di massa**

$$\vec{x}_{CM} = \frac{\sum_a m_a \gamma(v_a) \vec{x}_a}{\sum_a m_a \gamma(v_a)} = \frac{\sum_a E_a \vec{x}_a}{\sum_a E_a}$$

$$\vec{v}_{CM} = \frac{\sum_a m_a \gamma(v_a) \vec{v}_a}{\sum_a m_a \gamma(v_a)} = \frac{c^2 \vec{p}_{tot}}{E_{tot}}$$

Per le collisioni useremo come notazione di massa a riposo quella usuale $m_0 \rightarrow m$ e porremo per semplicità $c = 1$. Per ripristinare le unità di misura basterà moltiplicare per l'opportuna potenza di c .

❖ **Urti**

- *Elastici* ($1 + 2 \rightarrow 1' + 2'$): Le particelle uscenti sono dello stesso tipo di quelle entranti. Si conserva l'energia cinetica.
- *Anelastici* ($1 + 2 \rightarrow 3$ o $3 + 4$ o $1' + 3 \dots$): Le particelle uscenti sono di stati cinematici e fisici diversi da quelle entranti. Ne è un esempio $p^+ + p^- \rightarrow \pi^+ + \pi^-$.

❖ **Conservazione del quadri momento**

$$\sum_i p_i = \sum_f p_f \Rightarrow \sum_i E_i = \sum_f E_f$$

❖ **Sistemi**

- *Laboratorio*: Una delle due particelle interagenti (bersaglio) è a riposo con $\vec{p}_2 = 0 \Rightarrow E_2 = m_2$. La particella incidente ha quindi quadri momento pari a $p_1 = (E_1, 0, 0, |\vec{p}_1|)$. Il quadri momento totale è dato da $P = \sum_i p_i$.
- *Centro di Massa*: Il momento totale delle particelle è nullo, si ha quindi

$$\sum_i \vec{p}_i^* = 0 \Rightarrow |\vec{p}_i| = |\vec{p}_j|, \forall i \neq j$$

Il quadri momento totale è dato da $P^* = \sum_i p_i^*$

Per 2 particelle incidenti sull'asse z valgono quindi le seguenti

$$\begin{cases} p_1^* = (E_1^*, 0, 0, p^*) \\ p_2^* = (E_2^*, 0, 0, -p^*) \end{cases} \Rightarrow p^* = |\vec{p}_1^*| = |\vec{p}_2^*|$$

$$E_1^* = \sqrt{p^{*2} + m_1^2}, E_2^* = \sqrt{p^{*2} + m_2^2}$$

❖ Massa invariante

Avendo definito un prodotto scalare per i quadri momenti si può scrivere $p_i \cdot p_j \geq m_i m_j$ da cui si deduce la fondamentale relazione

$$W^2 = \left(\sum_i p_i \right)^2 \geq \left(\sum_i m_i \right)^2$$

La massa invariante si conserva in un urto, per la conservazione dei quadri momenti infatti si ha

$$W_i^2 = \left(\sum_i p_i \right)^2 = \left(\sum_f p_f \right)^2 = W_f^2$$

Il suo valore dipende dal sistema adottato

- *Laboratorio* : $W = \sqrt{(\sum_i E_i)^2 - (\sum_i \vec{p}_i)^2} < \sum_i E_i$
- *Centro di Massa* : $W = \sqrt{(\sum_i E_i^*)^2 - (\sum_i \vec{p}_i^*)^2} = \sum_i E_i^*$

❖ Variabili di Mandelstam

Utili nei processi di collisione a due corpi del tipo $1 + 2 \rightarrow 3 + 4$. Set di variabili non necessariamente indipendenti.

$$\begin{cases} s = (p_1 + p_2)^2 = (p_3 + p_4)^2 = W^2 \\ t = (p_1 - p_3)^2 = (p_2 - p_4)^2 \\ u = (p_1 - p_4)^2 = (p_2 - p_3)^2 \end{cases} \Rightarrow s + t + u = \sum_{i=1}^4 m_i^2 \Rightarrow \begin{cases} s \geq 4m^2 \\ t \leq 0 \\ u \leq 0 \end{cases}$$

❖ Urto Elastici

Si trattano gli urti del tipo $1 + 2 \rightarrow 1' + 2'$ nel piano xz .

- *Centro di Massa* : Si usa la conservazione dell'energia e del quadrimomento per trovare la trasformazione tra quadri momenti iniziali e finali

$$p_1^*, p_2^* \rightarrow \begin{cases} p_1^{*'} = (E^*, p^* \sin \vartheta^*, 0, p^* \cos \vartheta^*) \\ p_2^{*'} = (E^*, -p^* \sin \vartheta^*, 0, -p^* \cos \vartheta^*) \end{cases}$$

$$E_1^{*'} = E_2^{*'} = E^{*'}$$

- *Laboratorio* : Si usa la conservazione dell'energia e del quadri momento come al solito trovando relazioni più complesse

$$p_1, p_2 \rightarrow \begin{cases} p'_1 = (E'_1, |\vec{p}'_1| \sin \vartheta, 0, |\vec{p}'_1| \cos \vartheta) \\ p'_2 = (E'_2, |\vec{p}'_2| \sin \varphi, 0, |\vec{p}'_2| \cos \varphi) \end{cases}$$

Tra i due sistemi intercorrono le seguenti relazioni

$$\tan \vartheta = \frac{\sin \vartheta^*}{\gamma_{CM}(\cos \vartheta^* + 1)}, \quad \tan \varphi = \frac{\sin \vartheta^*}{\gamma_{CM}(1 - \cos \vartheta^*)} \Rightarrow \tan \vartheta \tan \varphi < 1 \Rightarrow \vartheta + \varphi < \frac{\pi}{2}$$

❖ Diffusione Compton

Il processo studiato è l'investimento di un elettrone da parte di un fotone $\gamma + e^- \rightarrow \gamma + e^-$. Si indicano con ϑ, φ gli angoli di diffusione rispettivamente del fotone e dell'elettrone. La frequenza di emissione è legata a quella incidente da

$$\nu' = \frac{\nu}{1 + \frac{h\nu}{m_e c^2} (1 - \cos \vartheta)}$$